Die Glocke 03.06.2022

Projektwoche "Digitale Medien"

Kinder lernen Roboter kennen

hat eine Projektwoche zum Thema "Digitale Medien" stattgefunden. Die 20 angehenden Schulkinder der Einrichtung lernten während in Kleingruppen das Programmieren von kleinen Roboterbienen (Bee-Bots) kennen. Per Tastendruck wurden diese gesteuert und mussten so programmiert werden, dass sie eine zuvor abgesteckte Strecke fahren konn-

Um die gelernten Programmierungsfähigkeiten zu intensivieren, kamen anschließend soge-

Rietberg-Neuenkirchen (gl). Im ermöglichen. Um ihren Roboter DRK-Kindergarten "Lummer- zielgerichtet steuern zu können, land" in Rietberg-Neuenkirchen entwickelten die Kinder vorausschauendes Denken und eigene Handlungsstrategien.

RS sammelten die Kinder außer im Programmieren auch erste Erfahrungen im Bereich Elektroeinfache Schaltkreise und konnten durch sich drehende Propeller fen, ob der Stromkreis geschlossen oder offen war.

Die Durchführung dieser Woche war durch die finanzielle Hilnannte "Bugged-Bots" zum Ein- fe der Osthushenrich-Stiftung außerdem das Sozialverhalten satz, die in ihrer Handhabung möglich, die dieses Projekt mit und bot die Möglichkeit, voneikomplexere Programmierschritte 2150 Euro unterstützte. "Die Pro- nander zu lernen.

jektwoche war eine Bereicherung für unsere Arbeit. Die Kinder konnten durch eigenes Tun verstehen, das Roboter keine mystischen Wesen sind, sondern nur Unter Anleitung von Reinhard das ausführen, was ein Mensch Stükerjürgen vom Workshopteam programmiert hat", schreibt der DRK-Kindergarten.

Durch die Planung der Bewegungsabläufe für die Roboter, schaltungen. Die Kinder bauten aber auch für die Elektroschaltungen wurden die Kinder an die Logik des Programmierens heoder Lichtschaltungen überprü- rangeführt. Räumliches und logisches Denken, Kreativität und die Konzentrationsfähigkeit wurden dadurch gefördert. Das gemeinsame Tun in Kleingruppen förderte



Reinhard Stükerjürgen vom Workshopteam RS zeigt (v. l.) Natalia, Berat, Caitlyn, Felix, Jona, Jonda und Claudia Holle, Geschäftsführerin der Osthushenrich-Stiftung, wie das Programmieren funktioniert.